MASTERS OF THE UNIVERSE

Este universo de heroísmo, epicidad y aventura no nació como caricatura ni como historia, sino como una estrategia comercial de Mattel para competir contra los juguetes de *Star Wars* y *G.I. Joe*.

Fuente: **Elaboración propia** Infografía: **Marco Flores**

1



A finales de los años 70, Mattel había perdido la licencia de *Star Wars* frente a Kenner. La empresa necesitaba urgentemente una línea de acción para niños.

2



Mattel evaluó adaptar *Conan el Bárbaro*, la película de Arnold Schwarzenegger, pero rechazó la licencia por su violencia y tono adulto. Mattel quería algo épico, bárbaro, poderoso, pero apto para niños.

3



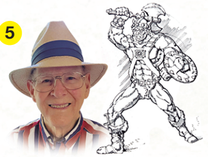
Entonces, comenzaron a experimentar con **guerreros musculosos, armas, monstruos, elementos tecnológicos y mágicos.**

4



He-Man* nació como respuesta infantil a *Conan, fusiona fantasía heroica y ciencia ficción para crear una de las líneas de juguetes más exitosas de la historia.

5



La línea de juguetes fue creada en 1981, siendo **Roger Sweet**, el diseñador de juguetes, quien conceptualizó a *He-Man*.

6



Mark Taylor es responsable del diseño visual de *He-Man*, del concepto y diseño de *Skeletor* y el mundo de *Eternia*.

Juguetes que marcaron generaciones

Figuras como *Big Jim* o *G.I. Joe*, de 12 pulgadas, lideraban el mercado; y luego *Star Wars* lo hizo con figuras pequeñas de 4 pulgadas. La idea de Mattel era que sus figuras se vieran fuertes e imponentes a la par de las de la competencia, por eso las hicieron pulgada y media más grandes que las de *Star Wars* y *G.I. Joe* y con cuerpos fisicoculturistas, para que las otras se vieran débiles.

7



Las figuras originales selladas de He-Man y Skeletor de 1982 pueden superar hoy los USD $1,500, convirtiéndose en algunas de las piezas más valiosas.

8



La serie animada tuvo bastante aceptación en nuestro país, tanto que se vendieron varios promocionales como el álbum de Panini y las figuritas con el coleccionador de Pepsi, muy cotizados por coleccionistas actualmente.

9



Los juguetes en nuestro país rondaban entre los Q9.50 a Q10 por figura y el *Castillo Grayskull*, el playset de la línea, entre Q65 y Q80, a mediados de los años 80.

Imagen de la cuenta de Facebook: I Love the 80's

10



A inicio de los 90 se estrenó una nueva serie: *The New Adventures of He-Man*, que introdujo una nueva linea de juguetes.

11



Al inicio de los 2000, una nueva serie vino con la línea de juguetes con un diseño más moderno.

12



En 2008 la linea *Classics*, de 6 pulgadas, fusionó diseños de las figuras *vintage* con proporciones más realistas.

13



Para 2019 Mattel lanzó una línea basada en los moldes de los 80, totalmente articuladas, incluyendo figuras que no se habían hecho.

14 En 2021 fue lanzada la línea *Masterverse*, con 7 pulgadas.



15 2026 la nueva película trae una nueva línea de figuras de acción.



Más de 100 millones de figuras vendidas en todo el mundo



Como la línea de juguetes era desconocida, se incluyó un cómic en cada personaje para alimentar la historia y que los niños se familiarizaran con ellos.



La mitología se ha enriquecido en cómics hechos por Marvel, DC o Image Comics a traves de los años.

De la televisión a la cultura pop

Masters of the Universe

1



En 1983 Filmation lanza la serie que llevaría al éxito internacional a la línea y sentaría las bases de la historia más conocida de los personajes,

The New Adventures of He-Man

2



En 1990 se trató de revitalizar la línea para competir con *Las Tortugas Ninja* y *Power Rangers*, volviendo los personajes más futuristas y alejados a la estética bárbara.

Masters of the Universe 200X

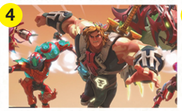
3



Fue el gran relanzamiento de *He-Man* en los años 2000. La serie reinterpretó el universo clásico con un tono más épico y oscuro. Muchos fans la consideran la versión definitiva de *He-Man*.

Netflix: Masters of the Universe

4



En 2021 Netflix lanzó una nueva versión animada en CGI, dirigida a una audiencia infantil y juvenil moderna. La serie reinventó el universo clásico con diseños estilizados, animación 3D y más juvenil.

Masters of the Universe: Revelation

5



Tambien en 2021 fue la secuela directa de la serie clásica de 1983. Buscó continuar la historia original con tono más maduro y cinematográfico.

Masters of the Universe: Revolution

6



En 2024 continuó la historia de *Revelation* con un *He-Man* más protagonista y *Eternia* dominada por magia y tecnología, en una de las versiones más oscuras de la saga.

En el cine

7

En 1987 se produjo la película *live-action* protagonizada por Dolph Lundgren, que no tuvo buena recepción, pero con el tiempo se convirtió en clásico de culto para los fanes.



Idris Elba
Man-At-Arms



Camila Mendes
Teela



Battle Cat



Morena Baccarin
Sorceress

En 2026

8 39 años después de la primera adaptación al cine, vuelve a la gran una nueva película que introduce personajes una nueva generación.





Nicolas Cantu
He-Man / Príncipe Adam

Johannes Jóhannesson
Fisto



Jon Xue Zhang
Ram-Man



James Wilkinson
Mekaneck



Kristen Wiig (voz)
Roboto



James Purefoy
Rey Randor



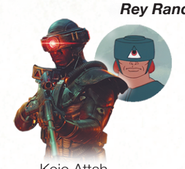
Charlotte Riley
Reina Marlena



Jared Leto
Skeletor



Alison Brie
Evil-Lyn



Kojo Attah
Tri-Klops



Gary Martin (voz)
Beast Man



Sam C. Wilson
Trap Jaw

James Apps
Spikor

Hafþór Júlíus Björnsson
Goat Man